



UX/UI Designer Senior

Titín Colomer

Diseñador UX/UI Senior con formación en Bellas Artes y más de 15 años de experiencia transformando problemas complejos en experiencias intuitivas y accesibles.

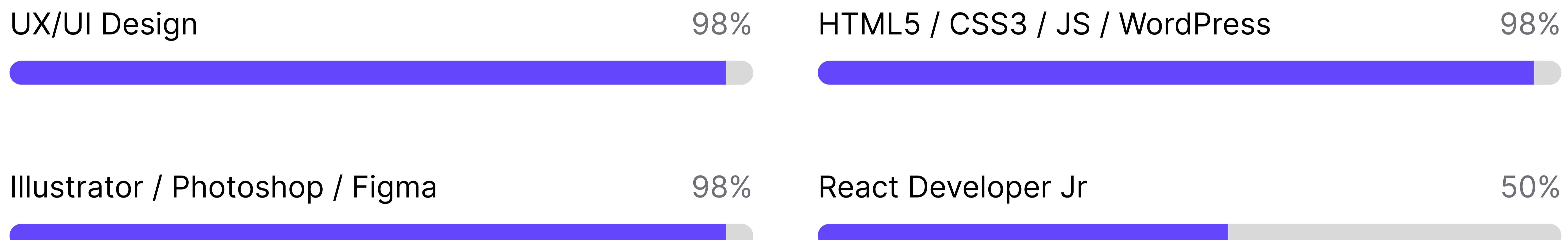
✉ titin.colomer.romero@gmail.com

📞 +34 653 957 011

🌐 <https://titin-c.github.io/curriculum/>

Experiencia & Habilidades

Competencias técnicas y metodológicas desarrolladas durante
más de 15 años de experiencia profesional



Diseño UX / Metodología

- Arquitectura de información & User Flows
- Diseño de interacción & microinteracciones
- UX Research & pruebas de usuario

UI / Interface / Design System

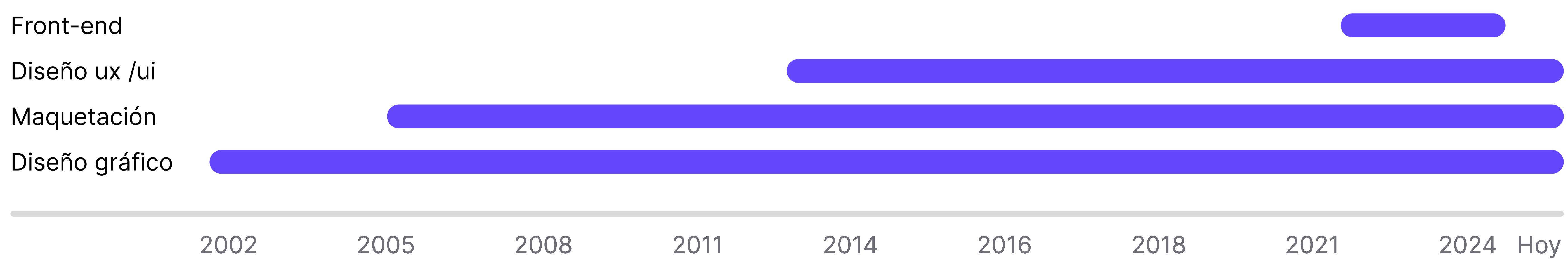
- Creación de design systems reutilizables
- Prototipado en Figma & Adobe XD
- Accesibilidad (WCAG) & diseño inclusivo
- Optimización de flujos de usuario

Front-end / Performance

- HTML, CSS y maquetación responsiva
- Optimización WPO & SEO técnico
- Experiencia con React (nivel junior)

Experiencia Profesional

Trayectoria profesional en diseño UX/UI y desarrollo front-end



2024 - Hoy

UX/UI Designer Senior

iNuba

Diseño y desarrollo del Design System para las distintas verticales de la compañía, garantizando consistencia visual, usabilidad y accesibilidad en todos los productos digitales.

- Creación e implementación del Design System
- Colaboración con desarrollo para prototipado en Figma
- Rediseño y optimización de interfaces existentes
- Documentación de patrones y componentes

Agile / Scrum

UUX Research

Figma

Design System

Illustrator

2024

UX/UI Designer Senior

Open Sistemas

Consultora IT especializada en Data, Inteligencia Artificial y Cloud con más de 20 años de experiencia en proyectos de transformación digital.

- Diseño e implementación de nuevo Design System
- Rediseño de interfaces y optimización UX
- Creación de flujos de usuario en Figma
- Colaboración bajo metodología Agile/Scrum

Agile / Scrum

UUX Research

Figma

Design System

Illustrator

2023

Frontend React JR & UX/UI Designer Senior

Aiudo

Startup dedicada a la asistencia y ayuda a domicilio. Integración de UX/UI y desarrollo front-end para productos internos y públicos.

- Maquetación de intranet en React, HTML y CSS
- Desarrollo de componentes reutilizables en React
- Rediseño de web corporativa y verticales
- Optimización WPO y SEO técnico

Agile / Scrum

React

HTML5 / CSS3

PHP

Javascript

WordPress

WPO

SEO

20016 - 2023

Responsable de Marketing / UX/UI Designer

Small Data

Grupo de empresas con múltiples verticales en el ámbito laboral, legal y financiero. Gestión integral de comunicación, diseño y presencia digital.

- Gestión de equipo de marketing multidisciplinar
- Diseño y desarrollo de sitios web corporativos
- Rebranding integral de marcas del grupo
- Diseño UX/UI de productos tipo SaaS

Agile / Scrum

HTML5 / CSS3

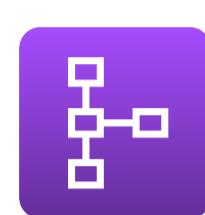
WordPress

WPO

SEO

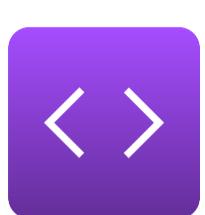
Competencias clave

Habilidades multidisciplinares que aportan valor en cada proyecto



Diseño UX/UI

- ✓ Diseño UX / UI
- ✓ Arquitectura de información
- ✓ Flujos de usuario y prototipado
- ✓ Accesibilidad (WCAG)
- ✓ Diseño responsive
- ✓ Microinteracciones



Desarrollo

- ✓ React JS (Front-End)
- ✓ HTML / CSS / JavaScript
- ✓ Optimización SEO & WPO
- ✓ Design Systems
- ✓ WordPress & CMS
- ✓ Prototipado en Figma



Creatividad

- ✓ Branding & identidad visual
- ✓ Dirección de arte
- ✓ Edición de foto y vídeo
- ✓ Adobe Creative Suite
- ✓ Marketing digital
- ✓ Comunicación visual estratégica

Formación Académica

Trayectoria profesional en diseño UX/UI y desarrollo front-end

1997 - 2002

Licenciatura en Bellas Artes

Universidad Miguel Hernández

Especialidad en **Diseño gráfico y Diseño Web**, con enfoque en diseño digital, composición visual y fundamentos artísticos aplicados al entorno interactivo

2003

Curso de Diseño Web y Maquetación

Centro de formación System

Certificación oficial de **Adobe en HTML y CSS**, impartido por el Centro de Formación System (Valencia). Introducción profesional al desarrollo web y a las bases del diseño interactivo.

2003

Máster en Desarrollo Front-End

Universidad Miguel Hernández

Máster Ejecutivo en Desarrollo de Aplicaciones para Internet (MDI) en CICE, Madrid. Formación intensiva en **HTML, CSS, JavaScript y PHP**, orientada a la creación de entornos web funcionales y visualmente coherentes.

2022

Curso de React Developer

Universidad Miguel Hernández

Formación completa en **React JS** enfocada en el desarrollo de interfaces modulares y dinámicas, con integración de herramientas modernas como Node, GitHub y Sass.

2024

Curso de Accesibilidad Web (WCAG)

Universidad Miguel Hernández

Estudio de las Directrices de **Accesibilidad para el Contenido Web (WCAG)**, aplicadas al diseño y desarrollo inclusivo. Enfoque en usabilidad, contraste, navegación por teclado y experiencia universal impartido por profesores de la Universitat de Alacant

Experiencia en proyectos

Algunos proyectos y ejemplos de mi día a día en los últimos años

Diseño y documentación de Design System completo

Proyecto integral de creación y documentación de un Design System web dinámico, diseñado para garantizar la coherencia visual y funcional en todos los productos digitales de la empresa. El sistema se actualiza automáticamente mediante la sincronización de archivos de tokens, lo que permite mantener consistencia en colores, tipografías, espaciados y componentes sin intervención manual. Incluye la definición de principios visuales, guías de uso, componentes interactivos y ejemplos de implementación para equipos de diseño y desarrollo.

- Design System web documentado
- Actualización automática mediante tokens
- Componentes y patrones reutilizables
- Guías de estilo y buenas prácticas
- Accesibilidad y escalabilidad garantizadas

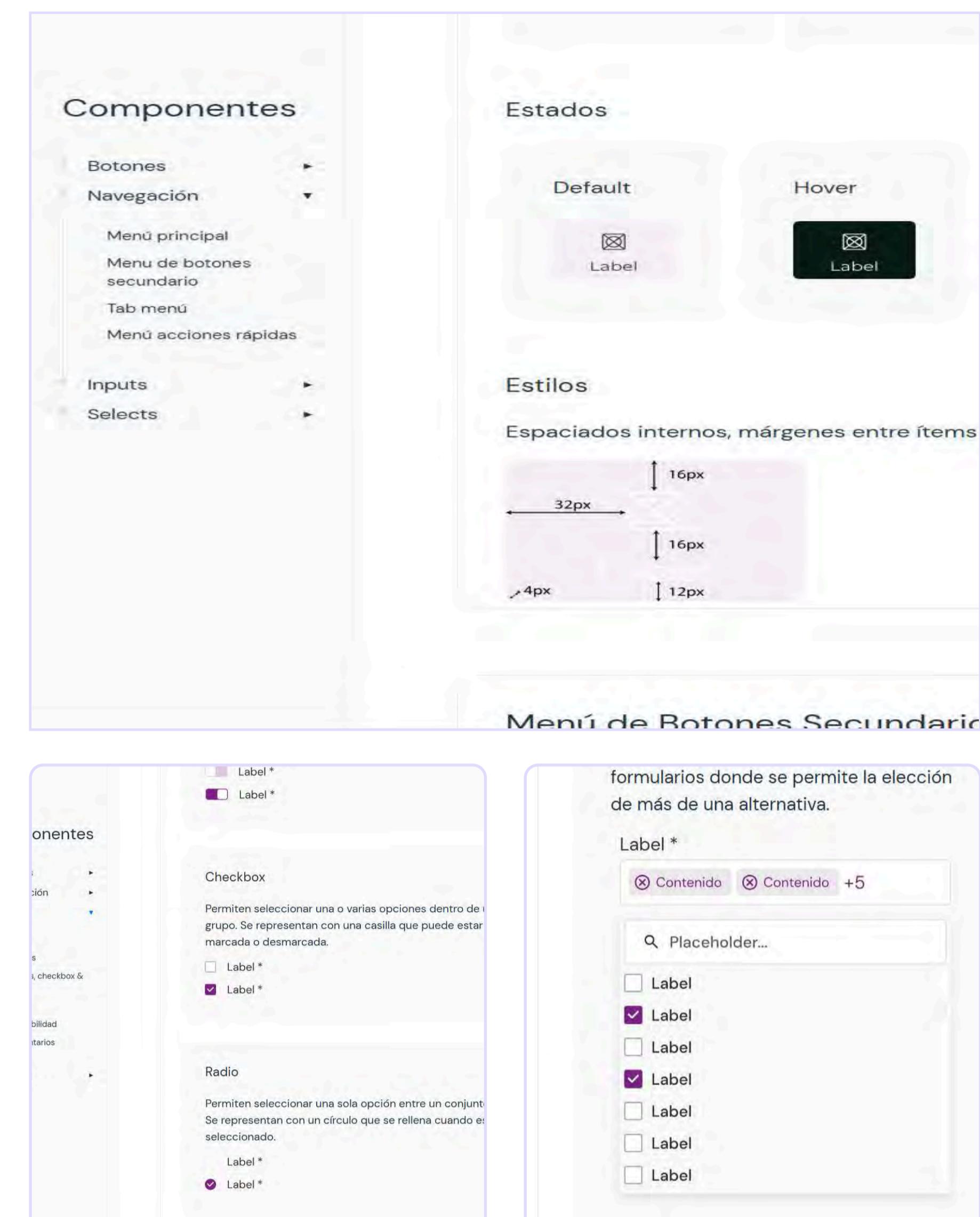
Agile / Scrum

UUX Research

Figma

Design System

Illustrator



Diseño de componentes

Diseño y definición de componentes para el Design System corporativo, asegurando coherencia visual, escalabilidad y alineación con las directrices de marca. Los componentes fueron diseñados con foco en la reutilización, la accesibilidad y la optimización de flujos de trabajo entre diseño y desarrollo.

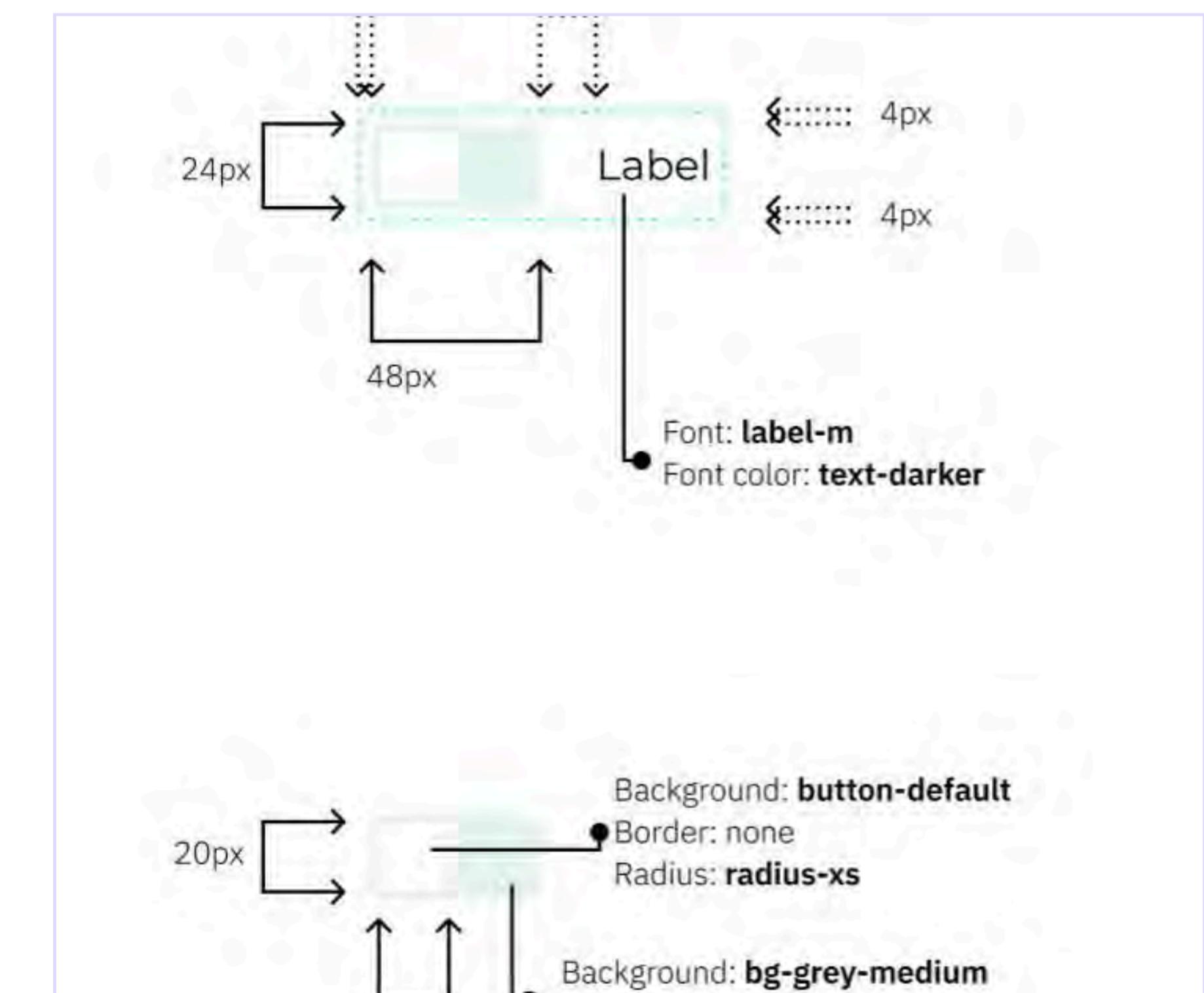
- Diseño y estandarización de componentes UI
- Definición de variantes, estados y propiedades
- Creación de patrones de interacción y usabilidad
- Documentación y mantenimiento en Figma

Figma

Illustrator

UUX Research

Design System



Guía de estilos

Diseño y desarrollo de la Guía de Estilos del Design System corporativo, estableciendo las bases visuales y funcionales para todos los productos digitales. La guía define principios de diseño, tipografía, color, espacio y componentes básicos para garantizar coherencia, accesibilidad y escalabilidad.

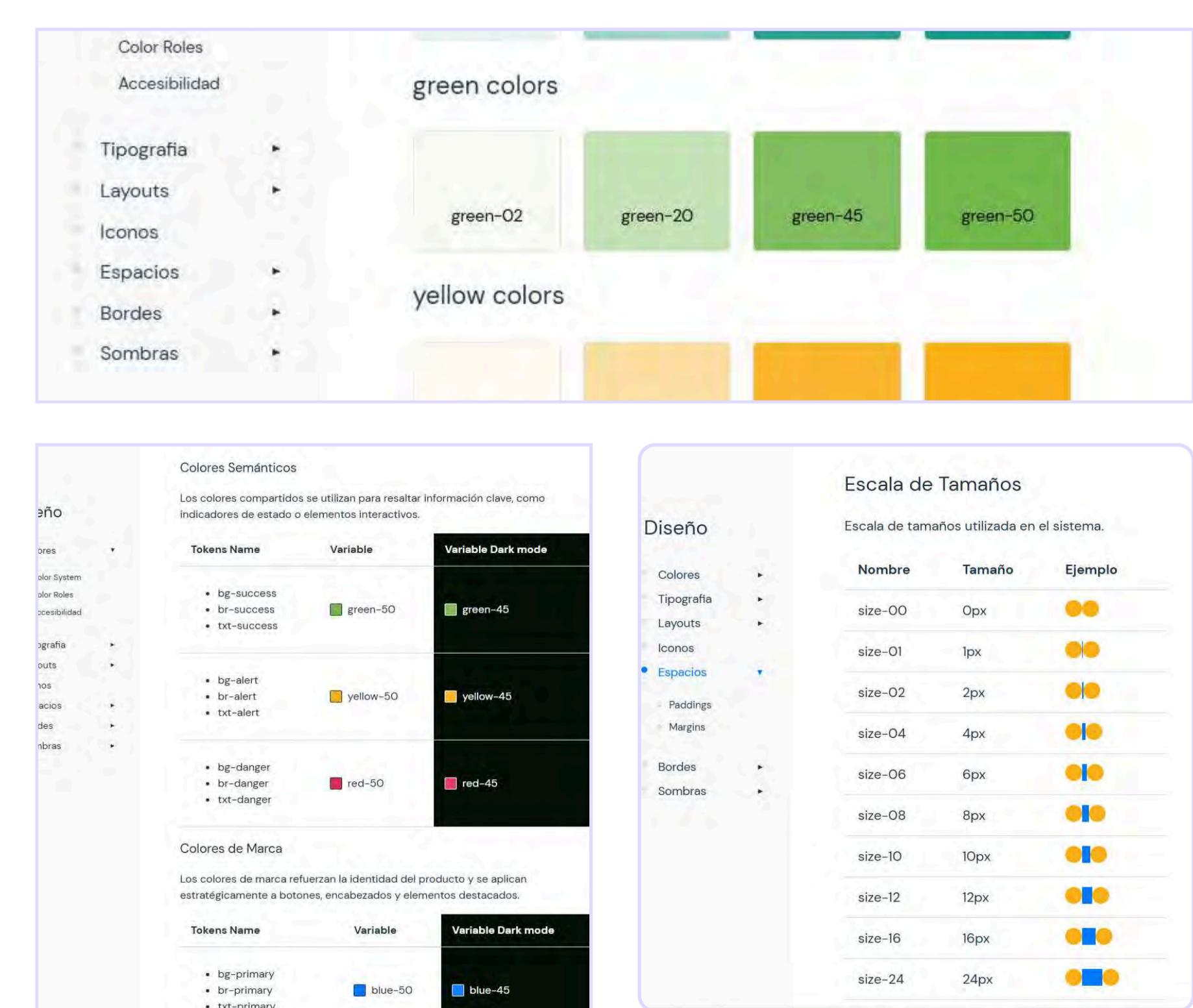
- Definición de la identidad visual y principios de diseño
- Creación de escalas tipográficas, paletas y espaciados
- Normalización de estilos para componentes y layouts
- Documentación en Figma y formato web actualizable

Documentación

Illustrator

Figma

Design System



Diseño de Flow y UI y de interfaz SaaS para gestión de pacientes

Diseño completo de una interfaz tipo SaaS centrada en la gestión de pacientes, realizada en Figma. El proyecto incluye la definición del Design System, la guía de componentes, patrones de interacción y las vistas principales de la plataforma. El objetivo fue crear una experiencia de usuario fluida, accesible y coherente en todos los flujos, garantizando la escalabilidad del sistema para futuras implementaciones.

- Diseño e implementación del Design System
- Creación de componentes reutilizables
- Definición de jerarquías visuales y tipográficas
- Diseño de flujos de usuario y arquitectura de la información
- Aplicación de pautas WCAG para accesibilidad
- Diseño responsive adaptable a distintos dispositivos
- Prototipado interactivo de vistas clave

Figma

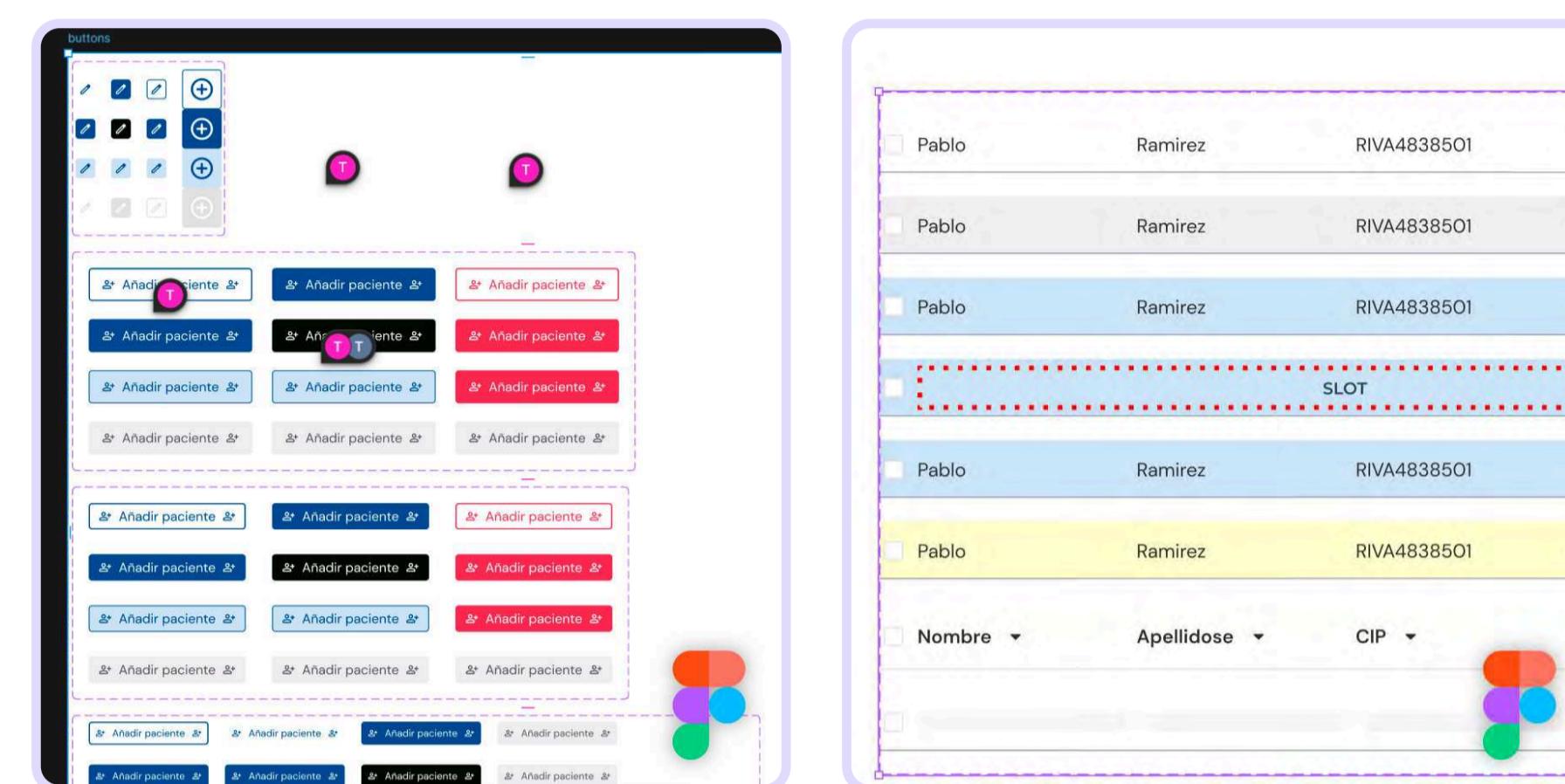
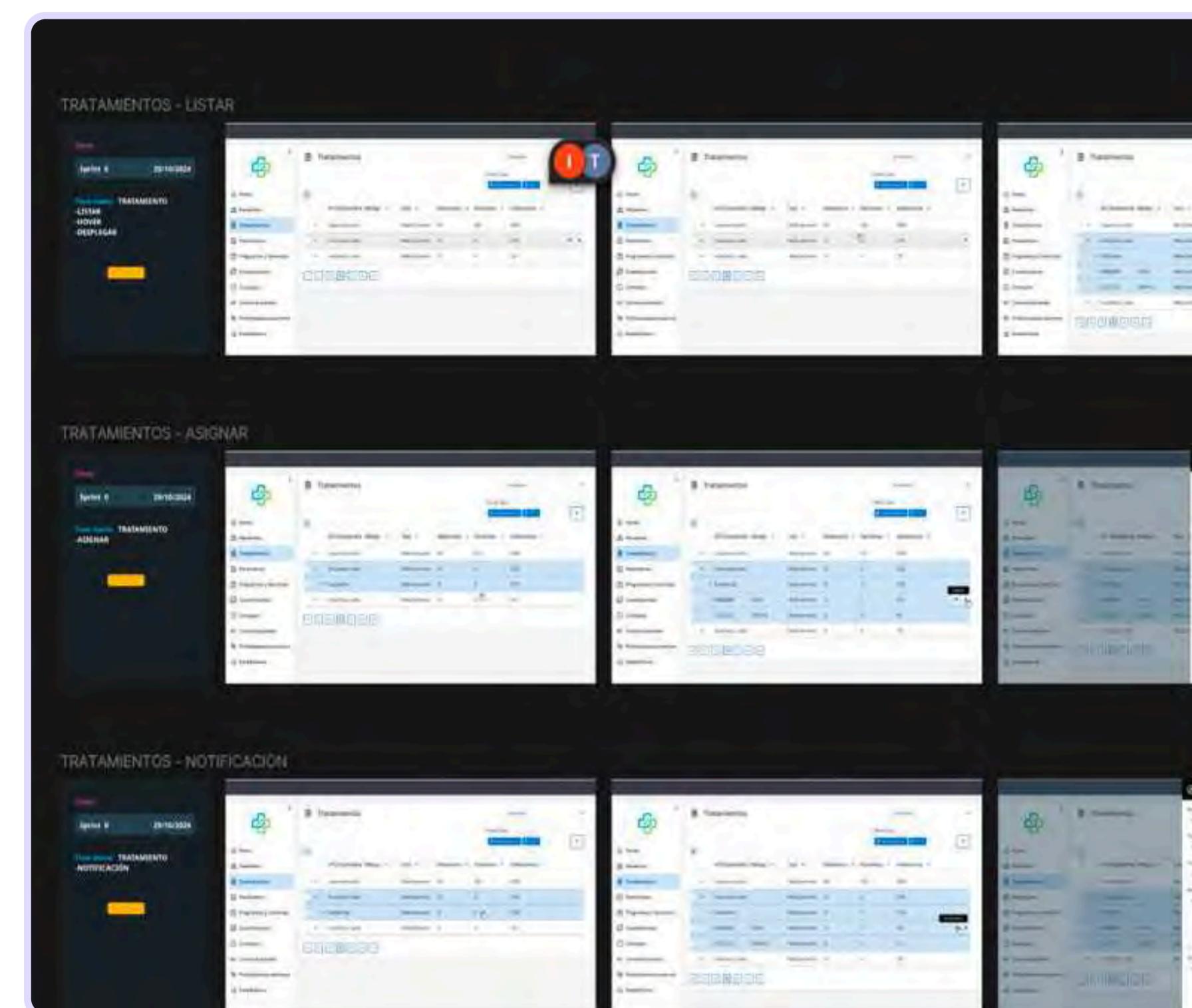
Flujo de usuario

Escalabilidad

Accesibilidad

Design System

Documentación



Diseño UI de interfaz tipo CAD online

Diseño y desarrollo visual en Figma de una interfaz SaaS orientada al dibujo técnico online, con funcionalidades tipo CAD. El proyecto incluyó la definición del Design System, la guía de componentes interactivos y la creación de vistas completas para distintos flujos de trabajo. El objetivo fue lograr una interfaz clara, eficiente y flexible que combinara precisión técnica con una experiencia de usuario intuitiva y moderna.

- Diseño e implementación del Design System completo
- Creación de componentes escalables y reutilizables
- Diseño de flujos de usuario para tareas técnicas complejas
- Definición de patrones de interacción y microinteracciones
- Jerarquía visual optimizada para entornos de trabajo prolongados
- Aplicación de pautas de accesibilidad WCAG
- Prototipado interactivo y documentación para desarrollo

Figma

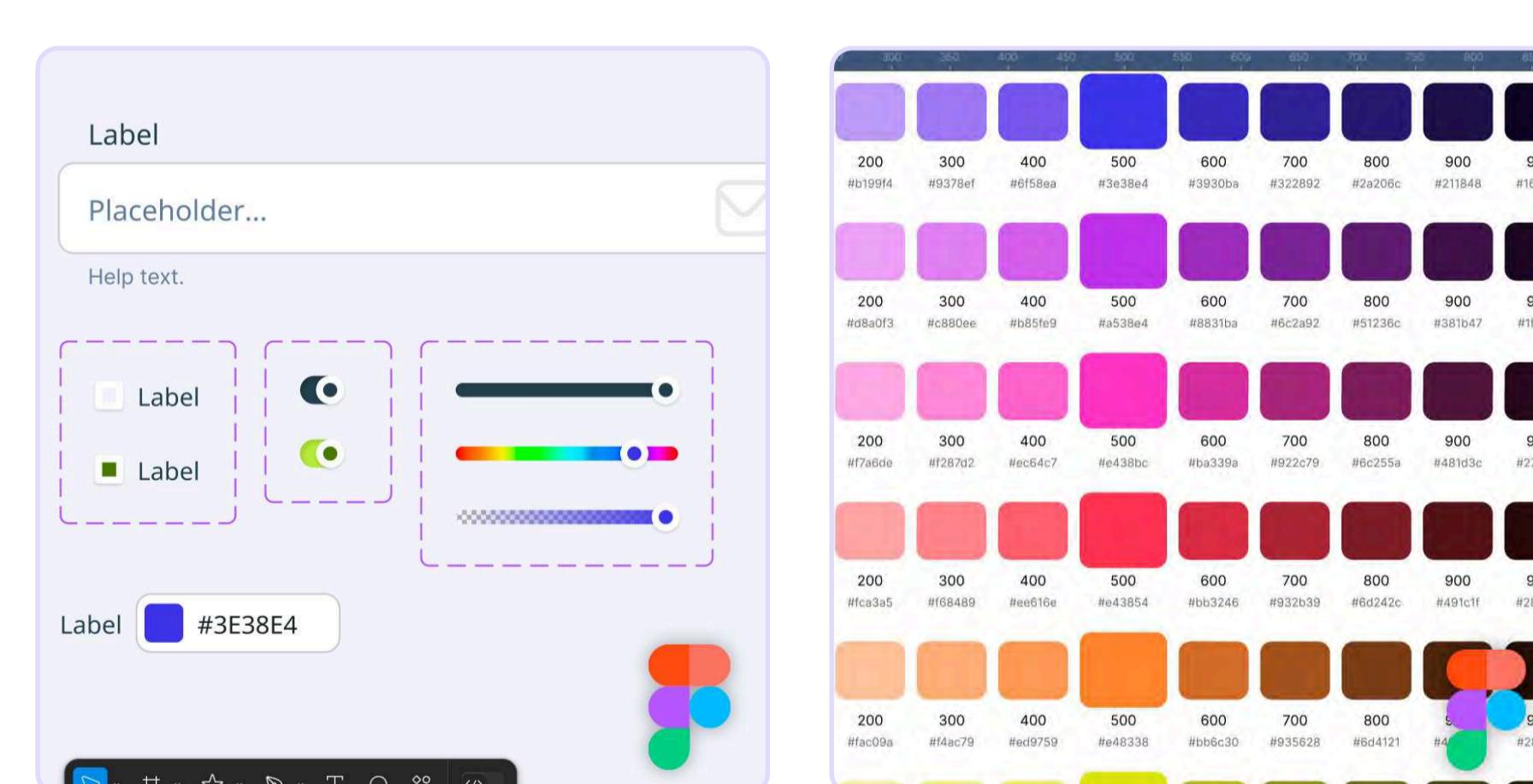
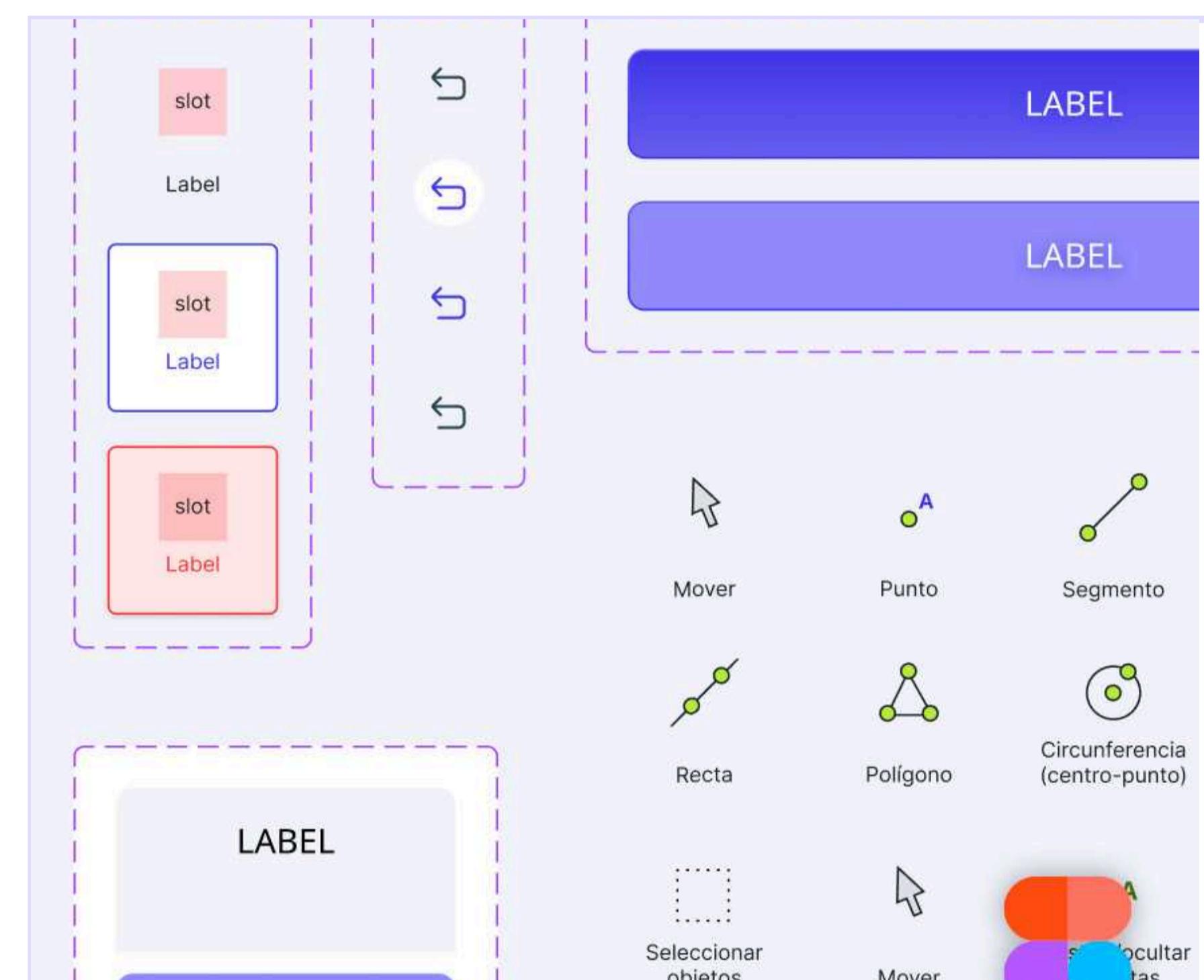
Flujo de usuario

Componentización

Design System

WCAG

Escalabilidad



Guía de estilos y sistema visual en Figma

Creación de una guía de estilos completa en Figma para un entorno SaaS, diseñada para garantizar coherencia visual y eficiencia en el desarrollo de productos digitales. El sistema incluye variantes para Light y Dark Mode, componentes configurables, tipografía jerarquizada y una paleta cromática adaptable. Su desarrollo sentó las bases para la creación de un Design System escalable y fácil de mantener, mejorando la comunicación entre diseño y desarrollo.

- Guía de estilos Light & Dark Mode
- Design Tokens y variables de color
- Componentes configurables y reutilizables
- Tipografía jerarquizada y escalas modulares
- Documentación visual para desarrollo
- Prototipado de pantallas de ejemplo
- Optimización para consistencia y escalabilidad

Figma

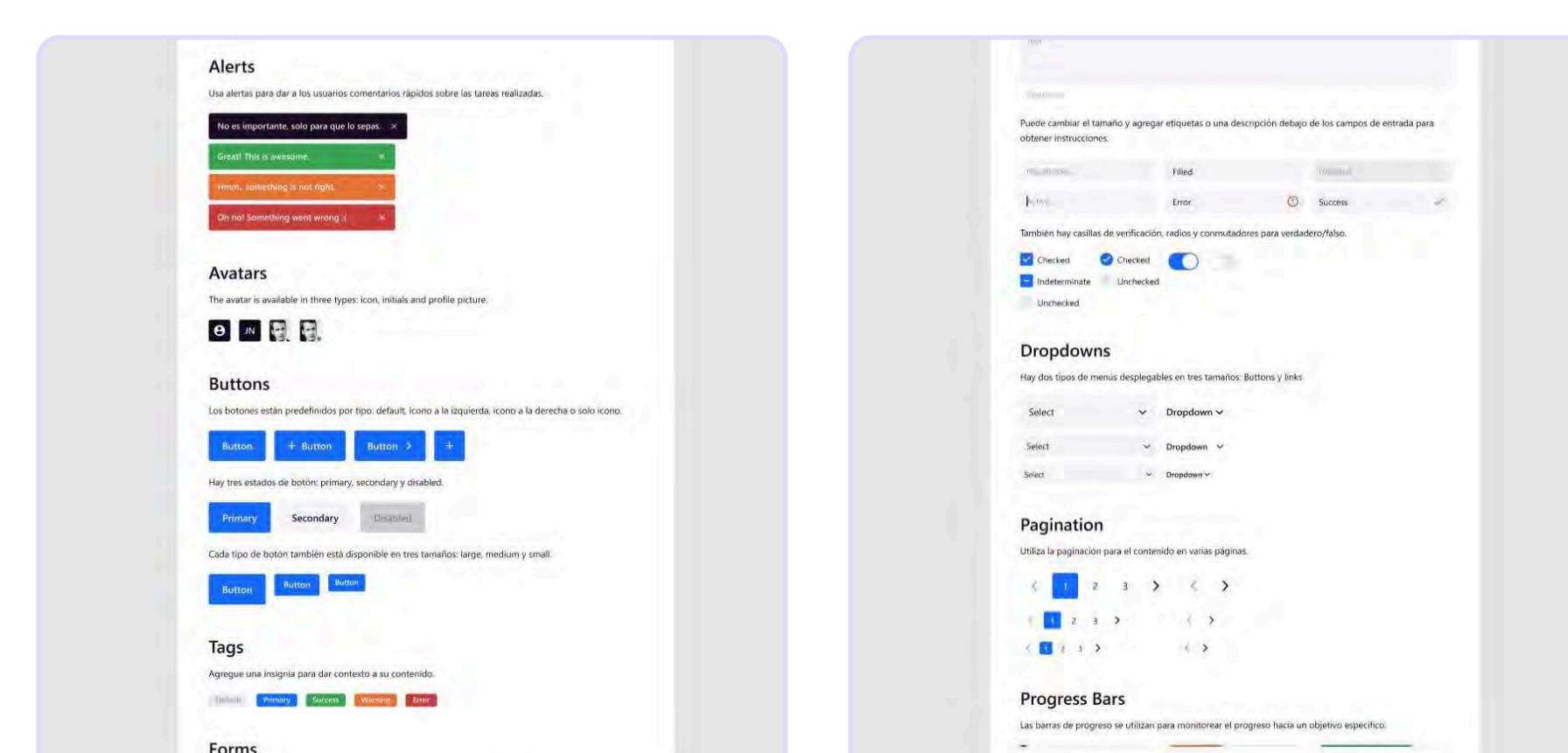
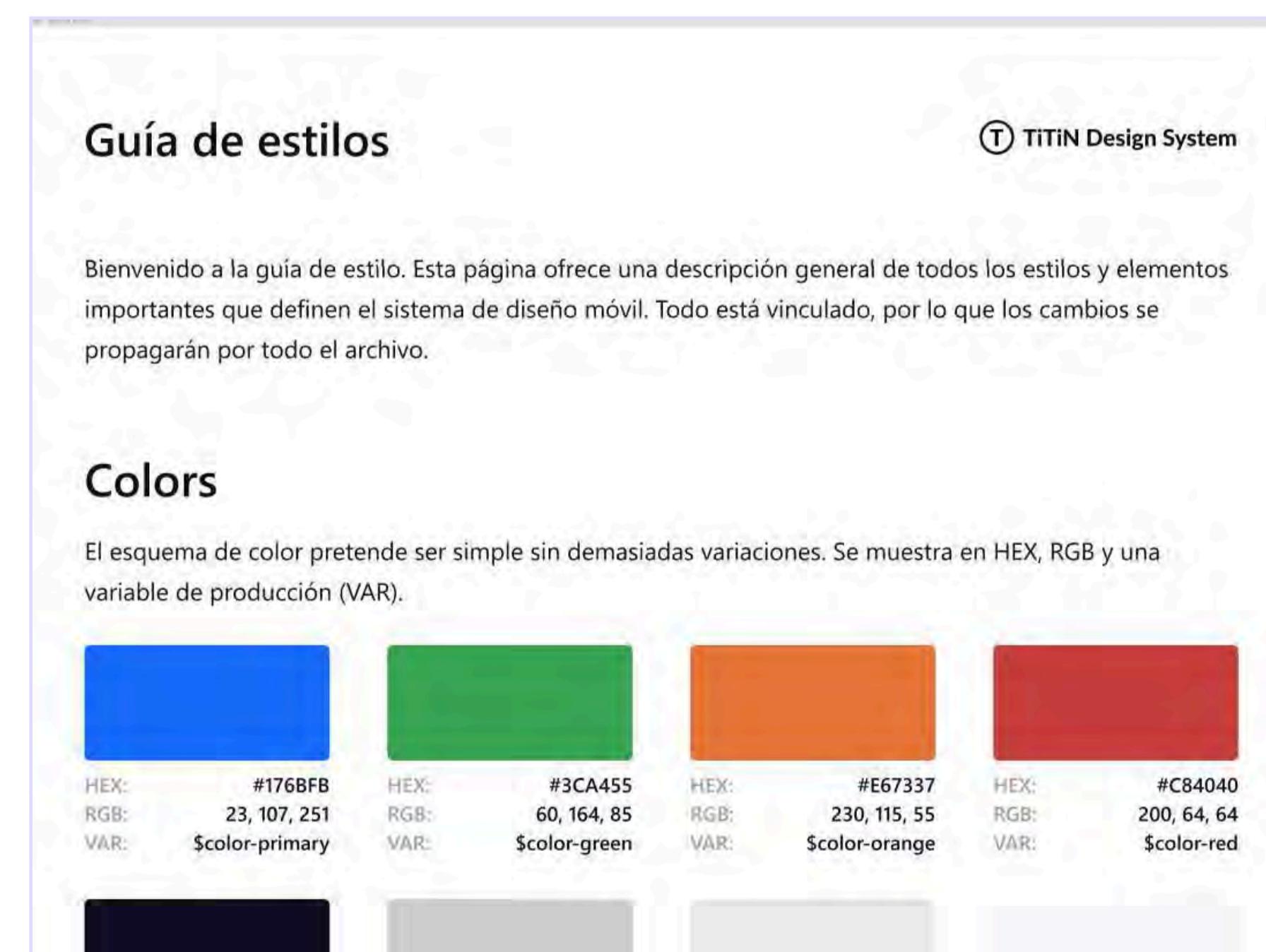
Tokens

Documentación

Design System

WCAG

Escalabilidad



Librería de estilos CSS desarrollada con Sass

Framework modular creado desde cero con Sass, orientado a la construcción de interfaces consistentes, escalables y fácilmente mantenibles.

Incluye un sistema de variables y mixins que permite una gestión dinámica de estilos, soporte para modo claro y oscuro, y una arquitectura basada en principios de componentización y metodología BEM.

El objetivo del proyecto fue establecer una base sólida y flexible para el desarrollo de Design Systems y la reutilización de estilos entre distintos productos digitales, garantizando coherencia visual, rendimiento y mantenibilidad del código a largo plazo.

- Arquitectura modular basada en BEM
- Variables y mixins para tematización
- Compatibilidad con Light / Dark mode
- Componentes reutilizables y escalables
- Enfoque en rendimiento y mantenibilidad

Sass

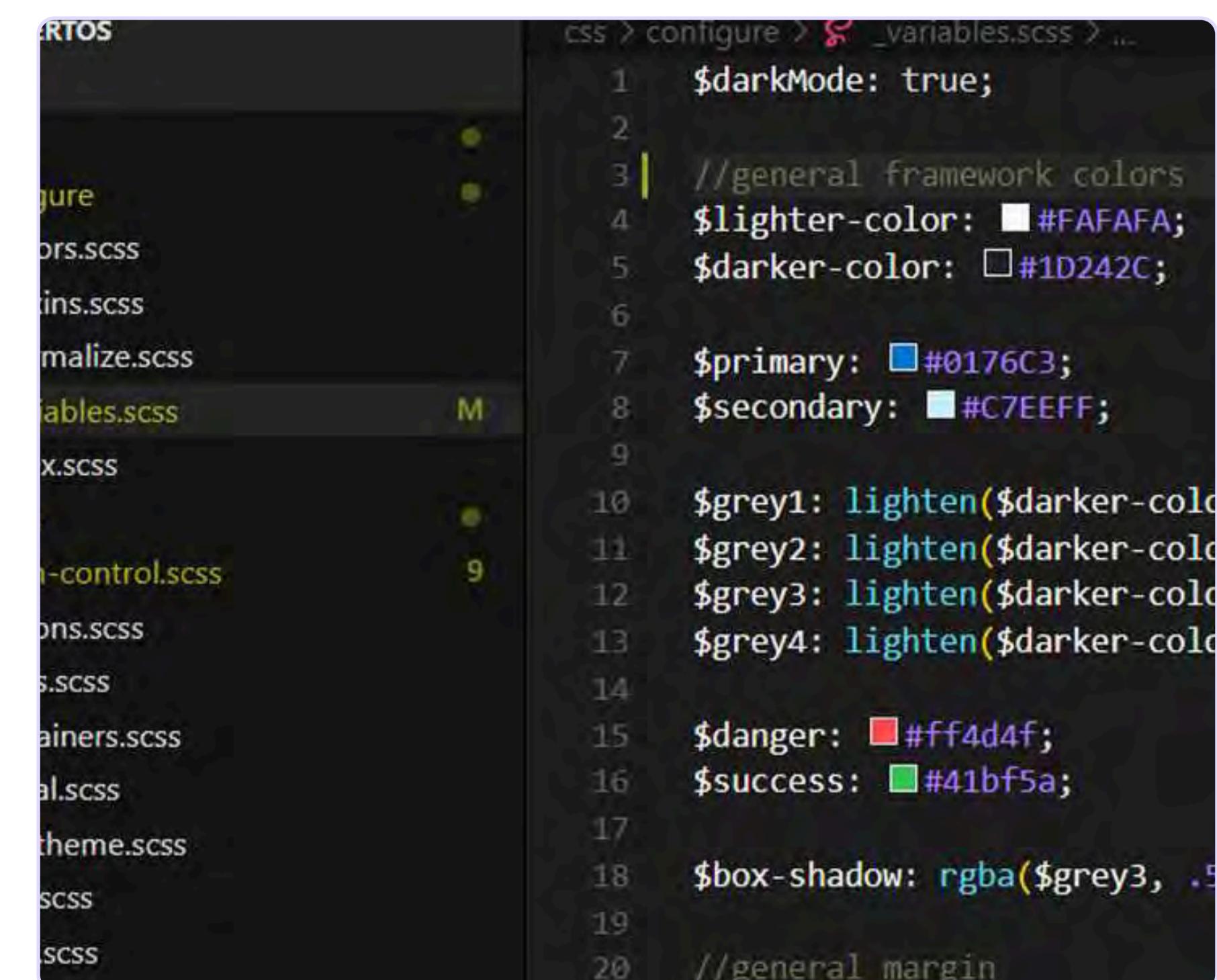
React

BEM

Light/Dark mode

Design System

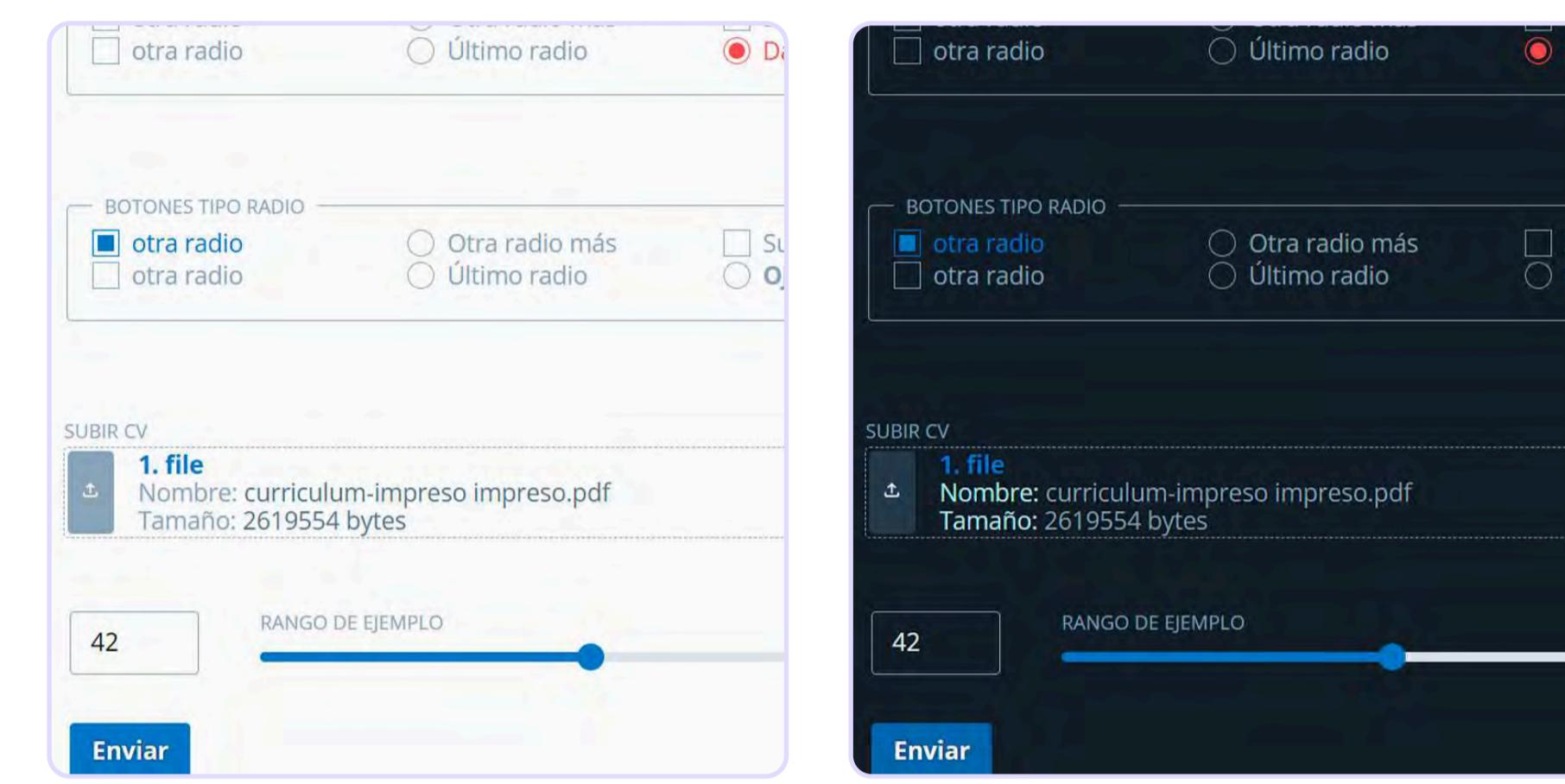
Galería de estilos



```

$darkMode: true;
//general framework colors
$lighter-color: #FAFAFA;
$darker-color: #1D242C;
$primary: #0176C3;
$secondary: #C7EFFF;
$grey1: lighten($darker-color, 10%);
$grey2: lighten($darker-color, 15%);
$grey3: lighten($darker-color, 20%);
$grey4: lighten($darker-color, 25%);
$danger: #ff4d4f;
$success: #41bf5a;
$box-shadow: rgba($grey3, .5) 0px 10px 20px;
//general margin

```



Diseño UX y optimización WPO

Proyecto de optimización y rediseño de una tienda online Con problemas de carga y de sobreinformación. Se desarrolló una interfaz híbrida que combina vista tipo tabla para mostrar toda la info y vista grid para mostrar un amplio catálogo de productos con información detallada pero en pestañas que cargaban el contenido solo al interactuar con cada sección, reduciendo las peticiones al servidor y mejorando la eficiencia general del sitio.optimizando el espacio y la velocidad de carga.

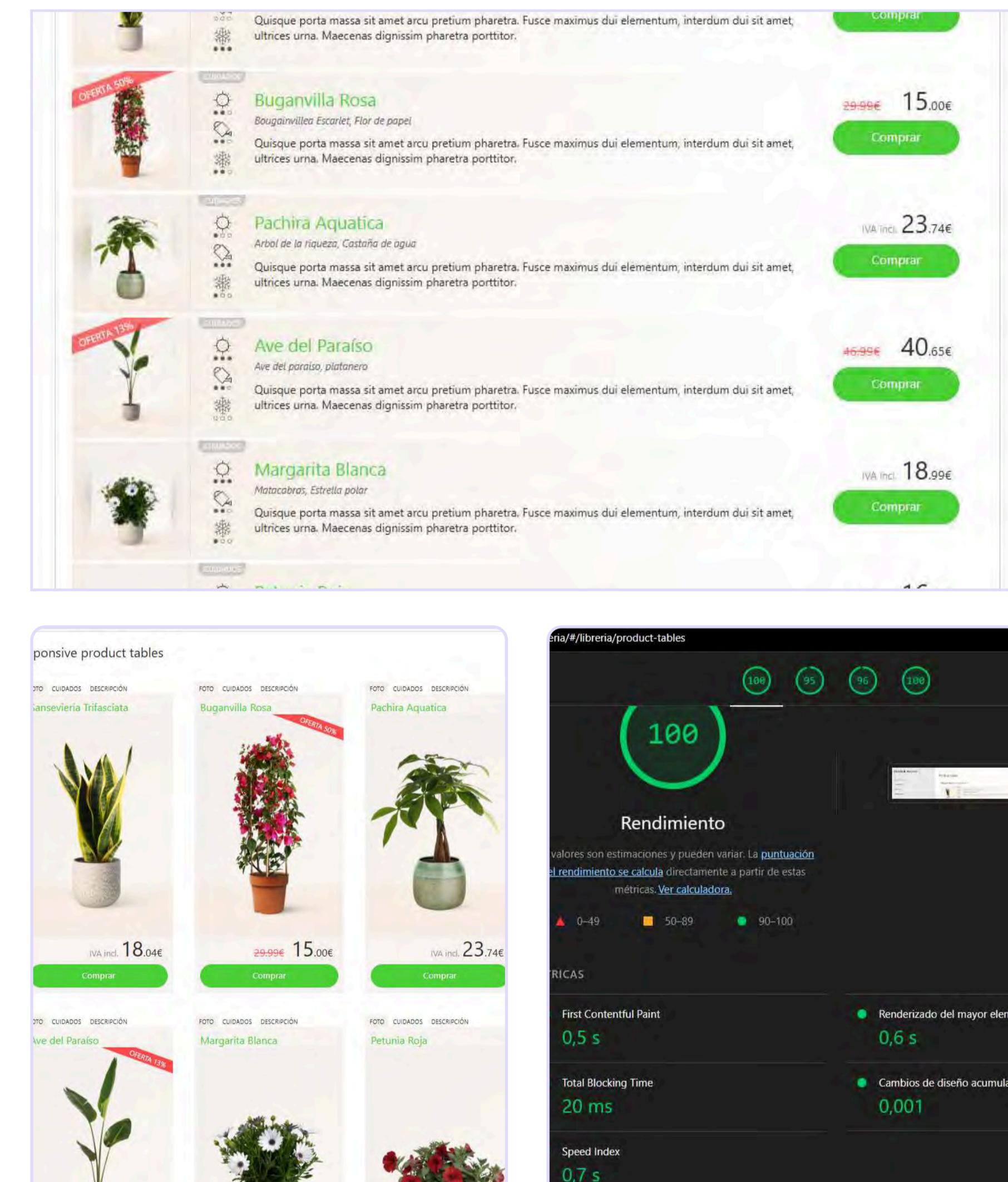
- Optimización WPO (rendimiento y velocidad de carga).
- Interfaz adaptable tipo tabla y grid.
- Sistema de pestañas con carga diferida.
- Reducción de peticiones a la base de datos.
- Diseño responsive y centrado en la experiencia del usuario.
- Implementación con HTML, CSS y JavaScript.
- Mejora del rendimiento y legibilidad del catálogo.

Optimización WPO

Diseño ui

Usabilidad

Accesibilidad



Aplicación meteorológica desarrollada con React

Proyecto de diseño y desarrollo Front-End con React JS, conectado a la API de OpenWeatherMap.org para mostrar datos meteorológicos en tiempo real. La interfaz, diseñada desde cero con HTML, SCSS y componentes React reutilizables, ofrece una experiencia visual clara y moderna.

Incluye optimización de rendimiento, gestión eficiente de estados y control de llamadas a la API.

- Aplicación SPA (Single Page Application) desarrollada con React.
- Conexión a API de OpenWeatherMap mediante Fetch.
- Gestión de estados y renderizado condicional.
- Diseño visual creado íntegramente en HTML y SCSS.
- Componentes modulares y reutilizables.
- Interfaz responsive con enfoque UX/UI.
- Iconografía y recursos gráficos diseñados en Illustrator.
- Optimización de rendimiento y carga de datos en tiempo real.

React

Sass

UX/UI

Design System

WCAG

API

```

22 <div className={horaActuala > sunset && horaActuala < sunrise ? "sunset" : "top-menu"}>
23   <CoordsDisplay
24     lon={coord.lon}
25     lat={coord.lat}
26   />
27   <country>{sys.country}</country>
28   <sunrise>{sys.sunrise}</sunrise>
29   <sunset>{sys.sunset}</sunset>
30   <timezone>{timezone}</timezone>
31   <city>{city}</city>
32 </div>
33 <MenuDisplay />
34 <PrincipalDisplay
35   icon={weather[0].icon}
36   description={weather[0].description}
37   temp={main.temp}
38   max={main.temp_max}
39 />
40 <RICHES />
41 <FirstContentfulPaint>0.5 s</FirstContentfulPaint>
42 <TotalBlockingTime>20 ms</TotalBlockingTime>
43 <SpeedIndex>0.001</SpeedIndex>

```

